

## Η αγορά των internet cafe στην Ελλάδα - Netcafe.gr

Όριο ηλικίας στα games?

---

□

Το ενδεχόμενο θέσπισης ορίου ηλικίας στην πώληση ηλεκτρονικών παιχνιδιών που περιέχουν σκληρές βίας, συζητήσαν χθες οι υπουργοί Δικαιοσύνης και Εσωτερικών της Ευρωπαϊκής Ένωσης, υιοθετώντας την άποψη ότι οι εικόνες που προβάλλουν έχουν οδηγήσει στην αύξηση των κρουσμάτων παιδικής εγκληματικότητας. Η πρωτοβουλία για την έναρξη του διαλόγου γύρω από την επιβολή περιορισμών στην πώληση βιντεοπαιχνιδιών ανήκει στη Γερμανία (η οποία διατηρεί και την ευρωπαϊκή προεδρία), χώρα στην οποία σημειώθηκε και το τελευταίο σχετικό αματηρό περιστατικό: Τον περασμένο Νοέμβριο, ένας 18χρονος εισέβαλε στο σχολείο του και πυροβολώντας αδιακρίτως τραυμάτισε πέντε μαθητές, πριν θέσει τέλος στη ζωή του. Οι Αρχές συσχέτισαν την επιθετική του συμπεριφορά με την αγάπη του για τα βίαια ηλεκτρονικά παιχνίδια.

□ Πηγή: [&Kappa;&alpha;&thetaeta;&eta;&mu;&epsilon;psilon;&rho;ho;&iota;&nu;&eta;](#)

author:Λίνα Γιανναρου

Οι αρμόδιοι υπουργοί της Ε.Ε. προσανατολίζονται στην υιοθέτηση ενιαίου συστήματος σήμανσης για τα βιντεοπαιχνίδια (στα πρότυπα των DVD), με ηλικιακούς περιορισμούς και προειδοποιήσεις προς τους γονείς. Ήδη, ο επίτροπος Δικαιοσύνης της Ε.Ε. Φράνκο Φρατίνι έχει καλέσει τα κράτη-μέλη να πιέσουν τους παρόχους Ιντερνετ, τους κατασκευαστές παιχνιδιών και τους εμπόρους να προχωρήσουν σε ενέργειες «αυτορρύθμισης» για την προστασία των παιδιών. «Η πρόσβαση των παιδιών θα πρέπει να περιοριστεί. Ορισμένα παιχνίδια πρέπει να απαγορευθούν», δήλωσε ο υπουργός Δικαιοσύνης του Λουξεμβούργου, Λουκ Φρίντεν.

□

Πράγματι, έχει βρεθεί ότι τα ηλεκτρονικά παιχνίδια που περιέχουν σκληρές βίας μπορεί να έχουν σοβαρές επιπτώσεις στη συμπεριφορά των παιδιών. Συγκεκριμένα, πρόσφατη έρευνα που δημοσιεύθηκε στην επιθεώρηση της Αμερικανικής Ένωσης Ψυχολογίας έδειξε ότι τα παιδιά που παίζουν βίαια βιντεοπαιχνίδια έχουν μεγαλύτερες πιθανότητες να αναπτύξουν βίαιες σκέψεις και συμπεριφορές.

Κι αν θεωρούμε ότι όλα αυτά αφορούν κυρίως τις ΗΠΑ, τα τελευταία στοιχεία αποδεικνύουν πως τα κρούσματα επιθετικής συμπεριφοράς ανηλίκων συνεχώς αυξάνονται και στα ευρωπαϊκά κράτη, μεταξύ των οποίων και στην Ελλάδα. Σύμφωνα με σχετική έρευνα της V-PRC (2005), το 60,1% των Ελλήνων μαθητών απαντούν καταφατικά στην ερώτηση εάν υπάρχουν φαινόμενα βίας στη σχολική τους ζωή.

Σύμφωνα να επιβληθούν όρια στην έκθεση των παιδιών στη βία των ηλεκτρονικών παιχνιδιών δηλώνει στην «Κ» και η κλινική ψυχολόγος κ. Ελένη Κουλούτζου. Όπως ξεκαθαρίζει, τα παιδιά έχουν την τάση να αναπαράγουν αυτά που βλέπουν. «Η δύναμη της οθόνης είναι τεράστια. Ειδικά το βιντεοπαιχνίδι σε καθηλώνει. Δεν είναι τυχαίο ότι αντιμετωπίζουμε ήδη και στη χώρα μας τα πρώτα περιστατικά εξάρτησης από τα ηλεκτρονικά παιχνίδια». Σύμφωνα με την ίδια, η εξάρτηση από τα βιντεοπαιχνίδια είναι ιδιαίτερα επικίνδυνη, ωστόσο οι γονείς δεν δίνουν τη δέουσα προσοχή. «Περισσότερο ευάλωτα βεβαίως είναι τα παιδιά που δεν έχουν επικοινωνία με τους γονείς τους. Στις οικογένειες αυτές, ο υπολογιστής λειτουργεί σαν... μπέμπι σίτερ. Το παιδί ωστόσο που κάθεται μπροστά σε μια οθόνη ώρες είναι ένα οργισμένο παιδί, που δεν έχει μάθει να διαχειρίζεται τα συναισθήματά του. Αυτό το παιδί θα επιλέξει σίγουρα παιχνίδια όπου θα κυριαρχεί η βία».